

1. CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

- Alimentación: 6 voltios. 4 pilas modelo AA, LR6 o equivalente.
- Códigos de longitud variable de 3 a 8 dígitos + * ó # (**indiferente introducir * ó #**).
- Combinación de sonido y luz para uso de invidentes y sordos.
- Dispone de código de usuario, código de emergencia y dos llaves de emergencia.
- Unos modelos disponen de llave de usuario y otros de pomo.

2. PRIMER USO

- 2.1. La caja viene abierta, con las llaves de emergencia en su interior.
- 2.2. Retire cualquier precinto que impida el movimiento de los cerrojos.
- 2.3. Introduzca las 4 pilas (el portapilas se encuentra en el reverso de la puerta).
- 2.4. Programe sus propios códigos.

3. PROGRAMACIÓN DE LOS CÓDIGOS DE APERTURA

MUY IMPORTANTE: Siempre que programe el código de emergencia, deberá también programar el código de usuario.

3.1. PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO DE EMERGENCIA

- 3.1.a. Abra la caja, saque las pilas del portapilas y pulse cualquier número 5 veces.
- 3.1.b. Vuelva a conectar las pilas.
- 3.1.c. Teclee 0 0 y pulse el botón rojo del interior de la caja. El led amarillo permanecerá encendido para indicar que debe introducir el nuevo código.
- 3.1.d. Introduzca nuevo código de emergencia, de 3 a 8 dígitos + #.
- 3.1.e. Reintroduzca la nueva combinación + #. Se encenderá el led verde. Si no es correcto, sonará el tono de error, el led amarillo parpadeará y deberá volver al punto 3.1.c.
- 3.1.f. Antes de cerrar la caja, compruebe la combinación.

Nota: Si ejecuta este proceso, sin haber desconectado previamente las pilas, habrá modificado el código de usuario y borrado el de emergencia. Quite las pilas, pulse cualquier nº 5 veces y programe ambos códigos. **ESTO ES MUY IMPORTANTE.**

3.2. PROGRAMACIÓN DEL CÓDIGO DE USUARIO

- 3.2.a. Abra la caja.
- 3.2.b. Pulse el botón rojo del interior de la caja. Oírás 2 pitidos y el led amarillo permanecerá encendido para indicar que debe introducir el nuevo código.
- 3.2.c. Teclee la nueva combinación de 3 a 8 dígitos + *.
- 3.2.d. Reintroduzca la nueva combinación + *. Se encenderá el led verde. Si no es correcto, sonará el tono de error, el led amarillo parpadeará y deberá volver al punto 3.2.b.
- 3.2.e. Antes de cerrar la caja, compruebe la combinación.

4. APERTURA / CIERRE

Para abrir, marque la combinación.

Con cada pulsación se iluminará el led amarillo y escuchará un pitido. Cuando se active la apertura se encenderá el led verde y oírás 2 pitidos. Gire el pomo/llave y abra. Para cerrar, cierre la puerta y gire el pomo/llave.

5. APERTURA DE EMERGENCIA

- 5.1. **2 llaves de emergencia.** La cerradura de emergencia se encuentra en la puerta, debajo de las pilas. Extraiga las pilas e introduzca la llave de emergencia redonda en la cerradura; gire la llave, gire el pomo/llave y tire de la puerta.
- 5.2. **Un código de emergencia.** Introduzca la combinación de emergencia, tal y como hace con su código habitual. Tras abrir la caja, programe un nuevo código de usuario.

MUY IMPORTANTE: Nunca guarde las llaves de emergencia dentro de la caja. **No existen repuestos de las llaves de emergencia.** No las pierda o no podrá abrir su caja en caso de anomalía electrónica, pilas agotadas, olvido de la combinación programada, etc.

6. OBSERVACIONES

Código erróneo: Si el código introducido no es el programado anteriormente, el LED amarillo parpadeará y oírás un tono especial.

Bloqueo: Al introducir 3 veces consecutivas un código erróneo, la caja queda bloqueada durante 20 segundos. Si vuelve a introducir otros 3 códigos erróneos, se bloqueará 5 minutos.
Baterías bajas: Si al realizar una apertura, junto con el led verde se enciende el led rojo, el sistema ha detectado que el nivel de las pilas es demasiado bajo. **Cambie** inmediatamente las 4 pilas por 4 pilas alcalinas nuevas.

Cambio de baterías: Al portapilas se accede quitando la tapa negra con logo rojo BTV en el frontal de la puerta. Sustituya las CUATRO pilas y **antes de cerrar, verifique** el correcto funcionamiento de los 2 códigos.

Mantenimiento de códigos: El sistema mantendrá los códigos durante 30 minutos, sin que las pilas estén conectadas. Si se borran, deberá volver a **programar ambos códigos.**

1. TECHNICAL FEATURES

- Power supply: 6 volts (4 batteries type AA, LR6 or equivalent).
- Codes from 3 to 8 digits + * or # (**it's the same enter * or #** after entering the digits).
- User friendly signalling system, makes its use easy and convenient for handicapped.
- One user code, plus one emergency code, plus two emergency keys.
- Some models have an user key. The others have a knob.

2. FIRST USE

- 2.1. You will find the safe opened with the emergency keys inside.
- 2.2. If you find some drawback next to the bolts, please remove it.
- 2.3. Introduce the 4 batteries in the battery holder (situated on the back of the door)
- 2.4. Program your own codes.

3. PROGRAMMING OR CHANGING THE CODES

VERY IMPORTANT: You must **always** program first the emergency code, and second the user code.

3.1. PROGRAMMING THE EMERGENCY CODE

- 3.1.a. Open the safe, remove the batteries and press any number 5 times.
- 3.1.b. Re-install the batteries.
- 3.1.c. Enter 0 0 and press the red button inside the safe. The yellow led will light to indicate you must enter the new code.
- 3.1.d. Enter the new emergency code from 3 to 8 digits + #.
- 3.1.e. Re-enter the new emergency code + #. The green led will turn on. If it is wrong, the yellow led will flash, you will hear the error tone and you should start from point 4.1.c.
- 3.1.f. Before closing the door, check the new code.

Note: If you execute this process without having previously removed the batteries, you will have modified the user code and deleted the emergency code. **Remove the batteries, press any number 5 times and program both codes. THIS IS VERY IMPORTANT.**

3.2. PROGRAMMING THE USER CODE

- 3.2.a. Open the safe door.
- 3.2.b. Press the red button inside the safe. The yellow led will light to indicate you must enter the new code.
- 3.2.c. Enter the new user code from 3 to 8 digits + *.
- 3.2.d. Re-enter the new user code + *. The green led will turn on. If it is wrong, the yellow led will flash, you will hear the error tone and you should start from point 3.2.b.
- 3.2.e. Before closing the door, check the new code at least 3 times, following the opening instructions.

4. OPENING/CLOSING INSTRUCTIONS

Enter your code. After pressing each digit, the yellow light will flash with a beep. If the code is correct, the green light will turn on. Please turn the knob/key and pull out to open. To close, push the door and turn the knob/key.

5. EMERGENCY OPENING

5.1 2 mechanic emergency keys, which will allow you to open the safe in case of electronic anomaly. The emergency lock is behind the batteries (behind the logo BTV). Take out the batteries, insert the emergency key, turn it, turn the knob/key and open the door.

5.2 One emergency code. Enter your emergency code number as you usually do with your user code. Once that the safe is opened, please program a new user code.

VERY IMPORTANT: Never keep the emergency keys in the safe. **There are not spare keys.** If you lose these keys you will not be able to open the safe in case of electronic anomaly, discharged batteries, forgetting of the code number programmed, etc.

6. OTHER FEATURES

Wrong code: If the code entered is wrong, the yellow led will flash and you will hear the error tone.

Blocking system: After entering consecutively 3 wrong codes, the system will be blocked for 20 seconds. If you press 3 wrong codes again, the system will be blocked for 5 minutes.

Low batteries: If when opening the door, the red led lights with the green, that means the batteries level is very low. You must **change** the 4 batteries for 4 new alkaline ones.

Replacement of batteries: The batteries' holder can be found in the front door, behind the logo BTV. Once you have removed the cover, change all FOUR batteries for new ones. **Check** the right functioning of the **2 codes** of the safe **before locking it.**

Maintenance of the codes: The system, without batteries, will remember the codes for 30 minutes. If they are deleted, you will have to **reprogram both codes.**

1. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Alimentation: 6 Volts. 4 batteries modèle AA, R6 ou équivalent.
- Introduction de 3 à 8 chiffres + * ou # (**c'est le même * ou #**).
- Signalisation visuelle et auditive en faisant les coffres idéales pour les handicapés.
- Un code d'utilisateur, un code D'URGENCE et 2 clés d'urgence.
- Quelques modèles ont une clé d'utilisateur. Les autres ont un pomméau.

2. POUR LE PREMIER USAGE

- 2.1. Le coffre est ouvert, avec les clés d'urgence dedans
- 2.2. Enlevez quelque obstacle sur le chemin des verrous.
- 2.3. Introduisez les 4 batteries dans le porte-batteries (à l'intérieur de la porte)
- 2.4. Programmez les combinaisons.

3. CHANGEMENT DES COMBINAISONS

TRÈS IMPORTANT: Chaque fois que vous programmez le code d'urgence, il faut changer aussi le code d'utilisateur.

3.1. CHANGEMENT DU CODE D'URGENCE

- 3.1.a. Ouvrez la porte, enlevez les batteries et appuyez 5 fois sur n'importe quelle touche.
- 3.1.b. Re-installez les batteries.
- 3.1.c. Composez 0 0 et appuyez sur le bouton rouge à l'intérieur du coffre-fort. Le feu jaune s'allumera pour indiquer qu'il faut introduire la nouvelle combinaison.
- 3.1.d. Composez la nouvelle combinaison d'urgence, de 3 à 8 numéros + #.
- 3.1.e. Recomposez la nouvelle combinaison + #. Le feu vert s'allumera. Si la combinaison n'est pas correcte, on entendra le ton d'erreur, le feu jaune clignotera et on devra retourner au point 3.1.c.

3.1.f. Avant de fermer la porte, vérifiez la nouvelle combinaison.

NOTE: Si vous faites le processus sans avoir enlevé les piles, vous aurez **modifié le code d'utilisateur et effacé le code d'urgence. Enlevez les piles, appuyez 5 fois sur n'importe quel numéro et programmez les deux combinaisons. C'EST TRÈS IMPORTANT.**

3.2. CHANGEMENT DU CODE D'USAGER

- 3.2.a. Ouvrez le coffre-fort avec votre combinaison.
- 3.2.b. Appuyez sur le bouton rouge à l'intérieur du coffre-fort. Vous entendrez 2 tons et le feu jaune s'allumera pour indiquer qu'il faut introduire la nouvelle combinaison.
- 3.2.c. Composez la nouvelle combinaison, de 3 à 8 numéros + *.
- 3.2.d. Recomposez la nouvelle combinaison + *. Le feu vert s'allumera. Si la combinaison n'est pas correcte, on entendra le ton d'erreur, le feu jaune clignotera et on devra retourner au point 4.2.b.

4.2.e. Avant de fermer la porte, vérifiez la nouvelle combinaison.

4 INSTRUCTIONS D'OUVERTURE/FERMETURE

Pour ouvrir, composez la combinaison. Après chaque appui vous entendrez un "beep" et un feu jaune s'allumera. Si la combinaison est correcte, un feu vert s'allumera et vous entendrez 2 "beeps"; Tournez le pomméau/clé et ouvrez le coffre-fort. Pour fermer, fermez la porte et tournez le pomméau/clé.

5. OUVERTURE D'ÉMERGENCE

5.1. **2 clés mécanique d'urgence.** La serrure d'urgence se trouve derrière les batteries (derrière le logo BTV). Extrayez les batteries et introduisez la clé d'urgence dans la serrure; tournez la clé tournez le pomméau/clé et tirez sur la porte.

5.2. **Un code d'urgence.** Marquez ce code normalment. Après l'ouverture, programmez un nouveau code d'utilisateur.

TRÈS IMPORTANT: Ne pas garder les clés d'urgence dans le coffre-fort. **Il n'y a pas de rechanges des clés d'urgence.** Ne les perdez pas ou vous ne pourrez pas ouvrir le coffre-fort dans les cas d'anomalie électronique, de batteries épuisées, d'oubli de la combinaison programmée, etc.

6. OBSERVATIONS

Combinaison erronée: Si la combinaison marquée n'était pas celle que vous aviez mémorisée, le feu jaune clignotera et vous écouterez un ton spécial.

Blocage: En composant une combinaison erronée 3 fois suivies, le coffre-fort deviendra bloqué 20 secondes. Si vous re-composez 3 erronées, le coffre sera bloqué pour 5 minutes.

Batteries basses: Si en ouvrant le coffre-fort, les feux vert et rouge s'allument, les batteries sont basses. **Remplacez-les** par 4 nouvelles batteries alcalines.

Remplacement des batteries: Le porte-batteries se trouve à l'extérieur de la porte, derrière le logo BTV. Ouvrez-le, remplacez les QUATRE batteries et **avant de fermer la porte vérifiez** le correct fonctionnement des 2 combinaisons.

Mantenimiento de códigos: Le système gardera les codes pendant 30 minutes, sans avoir les piles branchées. Si les codes sont effacés, il faudra **re-programmer les deux codes.**

1. TECHNISCHE EIGENSCHAFTEN

- Stromversorgung: 6 V (4 Batterien Typ AA, LR6 oder gleichwertig)
- Codes 3- bis 8-stellig + * oder # (**es ist egal, ob * oder # eingegeben wird**)
- Licht- und Tonsignalsystem für seh- und hörbehinderte Menschen.
- Ein Benutzercode, ein Notöffnungscode und zwei Notöffnungsschlüssel.
- Einige Modelle haben einen Benutzerschlüssel, andere einen Drehknopf.

2. ERSTMALIGER GEBRAUCH

- 2.1. Der Tresor wird geöffnet geliefert. Im Tresorinneren sind die Notöffnungsschlüssel.
- 2.2. Entfernen Sie die Klebestreifen über den Schließbolzen.
- 2.3. Stellen Sie 4 Batterien (Das Batteriefach befindet sich auf der Tresortürinnenseite)
- 2.4. Programmieren Sie Ihren Benutzercodes

3 PROGRAMMIERUNG ODER ÄNDERN DER CODES

WICHTIGER HINWEIS: Sie müssen **immer** den Notöffnungscode als erstes programmieren, bevor Sie den Benutzercode programmieren können.

3.1. PROGRAMMIEREN DES NOTÖFFNUNGSCODES

- 3.1.a. Tresor öffnen, Batterien herausnehmen und irgendeine Ziffer 5mal drücken.
 - 3.1.b. Legen Sie nun die Batterien wieder ein.
 - 3.1.c. Drücken Sie die Kombination 0 0 und dann die rote Taste auf der Tresortürinnenseite. Das gelbe Lämpchen leuchtet auf und der neue Notöffnungscode kann eingegeben werden.
 - 3.1.d. Geben Sie eine 3- bis 8-stellige Zahlenkombination gefolgt von der Taste "*" ein.
 - 3.1.e. Geben Sie den neuen Code erneut ein. Das grüne Lämpchen leuchtet. Sollte das gelbe Lämpchen leuchten und das Fehlersignal ertönen, müssen Sie bei Punkt 3.1.c. weitermachen.
 - 3.1.f. Vor dem Schließen des Tresors sollten Sie den neuen Code einige Male ausprobieren.
- Wichtiger Hinweis:** Sollten Sie dies bei eingelegten Batterien gemacht haben, dann haben Sie **den Benutzercode geändert und den Notöffnungscode gelöscht. Entfernen Sie die Batterien, drücken Sie irgendeine Ziffer 5mal und programmieren Sie beide Codes neu!**

3.2. PROGRAMMIEREN DES BENUTZERCODES

- 3.2.a. Öffnen Sie Ihren Tresor durch Eingabe des Benutzercodes.
- 3.2.b. Drücken Sie die rote Taste, die sich auf der Innenseite der Tresortür befindet. Das gelbe Lämpchen leuchtet auf und Sie können Ihren neuen Benutzercode eingeben.
- 3.2.c. Geben Sie eine 3- bis 8-stellige Zahlenkombination gefolgt von der Taste "*" ein.
- 3.2.d. Geben Sie den neuen Code erneut ein. Das grüne Lämpchen leuchtet. Sollte das gelbe Lämpchen leuchten und das Fehlersignal ertönen, müssen Sie bei Punkt 3.2.b. weitermachen
- 3.2.e. Vor dem Schließen des Tresors sollten Sie den neuen Code einige Male ausprobieren.

4. ÖFFNEN/SCHLIESSEN DES TRESORS

Geben Sie den Code ein. Bei der Eingabe jeder Ziffer leuchtet das gelbe Lämpchen auf und ein Piepton ertönt. Wurde der Code korrekt eingegeben, leuchtet das grüne Lämpchen auf. Drehen Sie nun den Drehknopf/Schlüssel und öffnen Sie die Tresortür.

Zum Schließen des Tresors schließen Sie die Tresortür, geben Sie den Code ein und drehen Sie den Drehknopf/Schlüssel.

5. NOTÖFFNUNG

5.1. Zwei mechanische Notöffnungsschlüssel. Das Schloß befindet sich in der Tür unter den Batterien. Nehmen Sie die Batterien heraus, stecken Sie den runden Notöffnungsschlüssel ins Schloß, drehen Sie den Schlüssel/Drehknopf und öffnen Sie die Tresortür wie gewohnt.

5.2. Ein Notöffnungscode. Geben Sie den Notöffnungscode ein. Nach dem Öffnen des Tresors sollten Sie umgehend einen neuen Benutzercode programmieren.

WICHTIGER HINWEIS: Bewahren Sie die Notöffnungsschlüssel niemals im Tresorinneren auf. **Es gibt keine Ersatzschlüssel!** Sollten Sie diese Schlüssel verlieren, dann können Sie im Notfall den Tresor nicht mehr öffnen, ohne diesen zu zerstören.

6. WEITERE EIGENSCHAFTEN

Falscher Code: Bei Eingabe eines falschen Codes leuchtet das gelbe Lämpchen auf und ein akustisches Fehlersignal ertönt.

Blockierungssystem: Bei Eingabe von 3 falschen Codes, wird das System für 20 Sekunden blockiert. Bei erneuter Eingabe von 3 falschen Codes, blockiert das System 5 Minuten lang.

Niedrige Batterienspannung: Leuchten beim Öffnen des Tresors das rote und das grüne Lämpchen auf, dann haben die Batterien den kritischen Spannungswert unterschritten. In diesem Fall wechseln Sie umgehend die Batterien gegen 4 neue alkalische Batterien.

Batterienwechsel: Das Batteriefach befindet sich unter dem schwarzen Deckel mit rotem Schriftzug btv auf der Tresorvorderseite. Tauschen Sie alle VIER Batterien aus. Überprüfen Sie die Funktion der 2 Codes, bevor Sie den Tresor schließen.

Speicherung der Codes: Das System speichert die Codes ohne Batterien 30 Minuten lang. Nach Ablauf dieser Zeitspanne müssen Sie beide Codes neu programmieren.

1. CARATTERISTICHE TECNICHE

- 1.1 Alimentazione: 6 volt 4 pile modello AA, LR6 o equivalente
- 1.2 Codici della lunghezza variabile da 3 a 8 cifre + * o # (indifferente introdurre * o #)
- 1.3 Combinazione con suono e luce per uso dei non vedenti e non udenti
- 1.4 Dispone del codice d' uso, codice d' emergenza e due chiavi d' emergenza
- 1.5 Alcuni modelli dispongono di un sitema con chiave d' uso o pomo

2. PRIMO IMPIEGO

La cassaforte viene aperta, con le chiavi d' emergenza al suo interno

Tolga qualsiasi oggetto che sia d' ostacolo al movimento dei piston

Introdurre 4 pile (al portapile è all' interno della porta della cassaforte)

Programmare le codice d' apertura.

3. PROGRAMMAZIONE DEI CODICI D' APERTURA

MOLTO IMPORTANTE: Ogni volta che programmerà il codice d' emergenza dovrà cambiare e programmare il codice d' uso.

3.1. PROGRAMMAZIONE DEL CODICE D' EMERGENZA

- 3.1.a. Aprire la cassaforte, togliere le pile e premere qualsiasi numero 5 volte.
- 3.1.b. Ricollocare le pile.

3.1.c. Premere 00 e premere il bottone rosso all' interno della cassa. La luce gialla rimarrà accesa indicandole che deve introdurre un nuovo codice.

3.1.d. Introdurre il nuovo codice d' emergenza da 3 a 8 cifre + #

3.1.e. Ripetere la nuova combinazione + #. Si accenderà la luce verde. Se non è corretto, suonerà un tono d' errore e la luce gialla lampeggerà e dovrà tornare al punto 3.1.c.

3.1.f. Prima di chiudere la porta verificare la combinazione

MOLTO IMPORTANTE: Se seguirà queste istruzioni senza aver tolto le batterie avrà modificato il codice d' uso e cancellato il codice d' emergenza. Togliere le batterie, premere un numero 5 volte e programmare i due codici.

3.2. PROGRAMMAZIONE DEL CODICE D'USO

3.2.a. Aprire la cassaforte con la combinazione attuale.

3.2.b. Premere il bottone rosso all' interno della cassa . Sentirà 2 beep e la luce gialla rimarrà accesa indicandole che deve introdurre un nuovo codice.

3.2.c. Introdurre il nuovo codice da 3 a 8 cifre + *

3.2.d. Ripetere la nuova combinazione + *. Si accenderà la luce verde. Se non è corretto, suonerà un tono d' errore e la luce gialla lampeggerà e dovrà tornare al punto 3.2.b

3.2.e. Prima di chiudere la porta verificare il codice

4. APERTURA E CHIUSURA

Per aprire, premere la combinazione. Per ciascuna pulsazione si accenderà una luce gialla e suonerà un beep. Quando si attiverà la apertura si illuminerà una luce verde e suoneranno due beep. Girare il pomo/chave e aprire. Per chiudere la cassaforte dovrà chiudere la porta e girare il pomo/chave.

5. APERTURA D' EMERGENZA

5.1. 2 Chiavi d' emergenza. La serratura d' emergenza si trova nel frontale della cassaforte sotto le batterie. Togliere le batterie, introdurre la chiave d' emergenza rotonda nella serratura, girare la chiave, girare il pomo/chave e tirare la porta.

5.2. Un codice d' emergenza. Introdurre il codice d' emergenza come un qualsiasi codice d' uso. Dopo aver aperto la cassa programmare un nuovo codice d' uso.

MOLTO IMPORTANTE: Non conservare le chiave d' emergenza nella cassaforte. Non esistono copie delle chiavi. Non perda le chiavi perché altrimenti non potrà aprire la cassaforte in caso di problema elettronico, batterie scariche, dimenticanza del codice d' uso, ecc..

6. OSSERVAZIONI

Codice errato: Se il codice introdotto non è il programmato anteriormente, la luce gialla lampeggerà e sentirà un tono speciale.

Blocco: se introduce 3 volte consecutivamente un codice errato la cassaforte si bloccherà per 20 secondi. Nel caso in cui si ripeterà lo stesso errore, la cassaforte rimarrà bloccata 5 minuti.

Batterie basse: Se all' apertura della cassaforte oltre al la luce verde si accenderà la luce rossa, il sistema avrà verificato che il livello delle batterie è basso. Cambiare con urgenza le 4 pile con delle nuove.

Cambio delle batterie: Per accedere al portapile togliere la placca nera con il logotipo rosso BTV situato nella parte frontale della cassaforte. Cambiare le 4 pile e prima di chiudere verificare il funzionamento dei 2 codici.

Conservazione dei codici: Il sistema conserva i codici per 30 minuti anche in mancanza di pile. Se si cancellano dovrà programmare di nuovo la cassaforte.

1. CARACTERISTICAS TÉCNICAS

- 1.1 Alimentação : 6 voltiós. 4 pilhas modelo AA, LR6 ou equivalente.
- 1.2 Códigos de longitude variável de 3 a 8 dígitos + * ou # (indiferente que seja * ou #)
- 1.3 Dispositivo combinado de luz e som para o emprego de pessoas cegas e surdas.
- 1.4 Dispõe de um código de utente mais um código e chave de emergencia
- 1.5 Alguns modelos dispõem de chave outros de manivela.

2. PRIMEIRA UTILIZAÇÃO

2.1 O cofre está aberto e tem as chaves de emergência no interior dentro de um saquito.

2.2 Retire qualquer precinto que impeça o movimento dos fechos.

2.3 Introduça 4 pilas (O acesso ao porta-pilhas é pelo interior da caixa, no verso da porta)

2.3 Programe o códigos.

3. PROGRAMAÇÃO DOS CÓDIGOS DE ABERTURA

MUITO IMPORTANTE: Sempre que programar o código de emergência, deverá programar também o código de utente.

3.1. PROGRAMAÇÃO DO CÓDIGO DE EMERGÊNCIA

- 3.1.a. Abra a caixa, desconecte as pilhas e prema qualquer nº 5 vezes.
- 3.1.b. Conecte as pilhas novamente.

3.1.c. Tecle 00 e carregue no botão vermelho do interior da caixa. O led amarelo permanecerá aceso para lhe indicar que deve introduzir o novo código.

3.1.d. Introduça o novo código de emergência, de 3 a 8 dígitos + #

3.1.e. Volte a introduzir o código de emergência + #. O led verde acender-se-á .Se não for o correcto, o som de erro ouvir-se-á, o led amarelo ficará cintilando, se isto acontecer deverá voltar ao apartado 3.1.c..

3.1.f. Antes de fechar a caixa, faça no mínimo 3 comprovações da combinação, como indicam as instruções de abertura.

NOTA: Se executar este processo, sem ter desconectado as pilhas com antecedência , terá **mudado o código de utente e apagado o código de emergência. Tire as pilhas ,prema qualquer nº 5 vezes e programe ambos os códigos. ISTO É MUITO IMPORTANTE.**

3.2. PROGRAMAÇÃO DO CÓDIGO DE UTENTE

3.2.a. Abra a caixa com esta combinação.

3.2.b. Carregue no botão vermelho do interior da caixa. Ouira dois apitos e o led amarelo vai permanecer aceso para lhe indicar que deve introduzir o novo código.

3.2.c. Tecle a nova combinação de 3 a 8 dígitos +*.

3.2.d. Volte a teclar a nova combinação +* .O led verde acender-se-á. Se não for a correcta, ouvir-se-á o som de erro, o led amarelo ficará cintilando e deverá voltar ao apartado 3.2.b.

3.2.e. Antes de fechar a caixa, faça no mínimo 3 comprovações da combinação, como indicam as instruções de abertura.

4. ABERTURA/ ENCERRAMENTO

Para abrir ou fechar, marque os números da combinação: com cada pulsação iluminar-se-á o led amarelo e ouvirá o som de um apito. Quando a abertura se ativar o led verde acender-se-á e ouvirá o apito duas vezes. Vire a manivela/chave e abra. Para fechar o cofre, feche a porta e vire a manivela/chave.

5. ABERTURA DE EMERGÊNCIA

5.1. **Duas chaves mecânicas de emergência.** A fechadura de emergência encontra-se a frente da porta , detrás das pilhas. Retire-as e introduza a chave de emergência redonda na fechadura; vire-a , vire a manivela/chave e puxe a porta.

5.2. **Um código de emergência.** Introduza o número e a letra da mesma maneira que faz com o código de costume. Quando a caixa estiver aberta, programe um novo código de utente.

MUITO IMPORTANTE: Não há chaves de emergência de reposto (por isso são fornecidas duas chaves). Não as perca porque não poderá abrir a sua caixa no caso de haver anomalia electrónica, pilhas esgotadas, esquecimento da combinação programada, etc.

6. OBSERVAÇÕES

Código errado: Se o código que marcou não for o programado anteriormente, o LED amarelo ficará cintilando e ouvirá um som especial.

Bloqueio: Se introduzir 3 vezes consecutivas o código errado, a caixa fica bloqueada durante 20 segundos. Se voltar a introduzir mais 3 vezes o código errado, o bloqueio ficará durante 5 min.

Baterias fracas: Se ao realizar uma abertura, se acender junto com o led verde o led vermelho, o nível das pilhas é fraco. **Mude** imediatamente as 4 pilhas por 4 novas pilhas alcalinas.

Mudança das baterias: O porta-pilhas fica debaixo de uma tampa preta com logotipo da BTV em vermelho que encontra-se na frente da porta. Abra a tampa e substitua as QUATRO pilhas.

Comprobe o correcto funcionamento dos dois códigos **antes de fechar.**

Mantenimento dos códigos : O sistema manterá os códigos durante 30 minutos, sem as pilhas estarem conectadas. Se se apagarem, deve **programar ambos os códigos** novamente.